

FÉDÉRATION FRANÇAISE DES ARTS ÉNERGÉTIQUES ET MARTIAUX CHINOIS

Taichi chuan – Qigong – Kungfu - Wushu

F F A E M C

OPEN DE FRANCE 2025
Raquette Chinoise – Opposition

REGLEMENT D'ARBITRAGE
Raquette Chinoise – Opposition

OPEN DE FRANCE 2025

RAQUETTE CHINOISE – OPPOSITION

PREAMBULE

L'open de Raquette Chinoise - Opposition organisé par la Fédération Française des Arts Énergétiques et Martiaux Chinois (FFAEMC) est une rencontre dont le but est de permettre aux pratiquants de la fédération de pouvoir se mesurer dans des épreuves à caractères sportives permettant un échange entre les différentes pratiques.

Ce règlement spécifique précise et complète le règlement général de compétition de la FFAEMC en vigueur pour ladite compétition. Le règlement général de compétition fait référence pour tout élément non spécifié.

SEXE

MIXTE

NATIONALITE

FRANÇAIS, RESIDENT FRANÇAIS, ETRANGER

FORMALITES ADMINISTRATIVES SPECIFIQUES

La compétition est accessible aux licenciés de la FFAEMC de la saison en cours.

Pour les licenciés FFAEMC de la saison en cours

Tout compétiteur doit pouvoir justifier de sa licence de la saison en cours (timbre de licence ou attestation de licence).

Il doit également présenter un passeport fédéral de la FFAEMC dûment rempli et en cours de validité.

Cas général pour les mineurs :

En plus des documents demandés ci-dessus, une autorisation signée par la personne ayant autorité parentale lui permettant de participer à des rencontres dans les compétitions et manifestations organisées par la Fédération Française des Arts Énergétiques et Martiaux Chinois (sur papier libre ou apposé sur le passeport fédéral).

DOCUMENTS MEDICAUX

Pour les mineurs :

Le licencié doit avoir rempli un questionnaire de santé ne comportant aucune réponse négative auquel cas le certificat médical de non-contre-indication à la pratique compétitive doit être présenté.

Pour les majeurs :

Pour les compétiteurs d'opposition sans contact, le certificat médical de non-contre-indication à la pratique de la raquette chinoise – opposition en compétition doit être établi une fois en début de carrière sportive puis doit être renouvelé tous les 3 ans chez les adultes de plus de 55 ans. Il conviendra qu'à chaque début de saison sportive le licencié doit avoir rempli un questionnaire de santé ne comportant aucune réponse négative auquel cas le certificat médical de non-contre-indication à la pratique compétitive doit être renouvelé.

CATEGORIE D'AGE

JUNIORS, SENIORS, VETERANS.

Catégories d'âges	Juniors	Séniors	Vétérans	Vétérans 2
Age fédéral	15-18 ans	19 - 39ans	40 - 50 ans	+ de 50 ans
Année de naissance	20010- 2009 2008 - 2007	De 2006 à 1986	De 1985 à 1975	A partir de 1974 et en dessous.

SYSTEMES DE RENCONTRES

Les rencontres sont organisées sur la base d'un système de poules constituées de trois ou quatre personnes maximums. Tous les compétiteurs de la poule se rencontrent.

Le Responsable des compétitions RAQUETTE CHINOISE - OPPOSITION met en place les tableaux d'épreuves.

Les vainqueurs et seconds de chaque poule se rencontrent au sein d'un tableau final par élimination directe.

L'AIRE DE CONFRONTATION

Elle est de 2 carrés de 3m x 3m séparés de 3m, délimités au sol par des bandes de 5 cm de large (la bande fait partie de l'aire de jeu).

DÉROULEMENT DES RENCONTRES

Chaque rencontre se déroule en 2 sets gagnants de 1min30 hors arrêts de jeu.

Les compétiteurs changent de carrés à chaque set.

DEROULEMENT DES ECHANGES

- Les membres de la poule sont rassemblés sur une ligne par les arbitres et nommés au début des reprises. A la fin des reprises, les compétiteurs sont à nouveau réunis en ligne devant les arbitres pour l'annonce des résultats de leur poule.
- Seule la présence d'un coach est autorisée à proximité de l'aire de rencontre. Il n'intervient pas pendant les reprises : toute intervention verbale du coach pendant l'échange est sanctionnée conformément au règlement d'arbitrage.
- Il est remis à chacun des futurs participants une ceinture rouge ou bleue, qu'il noue autour de sa taille
- Pour chaque rencontre, les concurrents sont distingués par leur ceinture rouge ou bleue : le premier appelé porte systématiquement la ceinture rouge.
- Pour chaque rencontre, l'arbitre central invite les compétiteurs à se placer sur l'aire de confrontation : chaque compétiteur pénètre sur l'aire et vient se placer au centre du carré indiqué par l'arbitre
- Au signal, chaque compétiteur doit saluer « perle et dragon » l'arbitre central, son adversaire puis le juge de table et le chronométreur.
- L'arbitre donne le signal de début de chacune des reprises par l'ordre « **KAÏSHI** » (signifie « commencez », se prononce « K'aï sheu »).
- Chaque joueur engage à tour de rôle depuis le fond de son terrain, le pied avant sur le bord arrière du terrain.
- L'arbitre interrompt l'échange par « **TING** » (signifie « stop », prononcez « t'ing ») chaque fois qu'il souhaite signifier un point marqué, un avertissement ou une sanction, ou pour réguler la confrontation.
- Les résultats (scores) d'une confrontation sont affichés en direct par le juge de table (tableau des points

rouge/bleu).

- k. Un signal (gong) indique à l'arbitre que le temps est écoulé. Toute action effectuée lors du coup de gong est comptabilisée. C'est l'arbitre qui indique la fin de chaque reprise par TING.
- l. Durant le match, le temps est arrêté chaque fois que l'arbitre central prononce « TING ».
- m. A la fin de la rencontre, l'arbitre central indique le vainqueur, puis chaque compétiteur salue à nouveau son adversaire, l'arbitre central, et les juges de table.

L'ÉQUIPEMENT ET LES PROTECTIONS

La tenue

- Tenue d'école ou pantalon de couleur uniforme pour tous les compétiteurs du même club, t-shirt uni ou veste chinoise unie.
- Chaussures, à semelles fines.

Les protections

Il n'y a pas de protection obligatoire.

Balle et raquette

Balles et Raquettes sont fournies par l'organisation :

- Balle de 55 g lestée de sable
- Raquette à membrane semi-souple

REGLEMENT SPECIFIQUE D'ARBITRAGE

Raquette Chinoise - Opposition

PREAMBULE

Ce règlement d'arbitrage Raquette Chinoise indique les méthodes d'arbitrage et de jugement à adopter pour une compétition régie par la FFAEMC, en application de la réglementation médicale, la réglementation des compétitions ainsi que la réglementation technique.

LE CORPS EXECUTIF DES ARBITRES

Le corps exécutif d'arbitrage RAQUETTE CHINOISE - OPPOSITION est composé de :

- Le Responsable des Arbitres
- Un arbitre central (par surface de tournoi)
- Un juge de table (par surface de tournoi)
- Un chronométrateur (par surface de tournoi)
- Un coordinateur (peut être commun à plusieurs tables)

Le Responsable des Arbitres

- Il dirige le travail des groupes d'arbitres, assure la bonne application du règlement de compétition ; contrôle et vérifie toutes les préparations des compétitions.
- Il explique le règlement et le programme de compétition sans avoir le droit de les changer.
- Au cours de la compétition, selon l'exigence du travail d'arbitrage et de distribution du travail d'arbitrage, il a le droit de résoudre tout problème dû à l'erreur sérieuse commise par un juge.
- Il vérifie et déclare les résultats de la compétition, veille à leur affichage et clôt l'arbitrage.

L'arbitre central

- Il veille au bon déroulement et à la sécurité des rencontres, en se référant aux principes d'éthique :
 - Favoriser le bel échange (variété des techniques et continuité des actions).
 - Dissuader l'anti-jeu.
 - Sanctionner les actes dangereux.
- Il stoppe l'échange en cas de technique gagnante et désigne le gagnant.
- Il peut signifier vers la table l'arrêt du chronométrage (temps à ne pas compter)
- Il sanctionne les avertissements.
- Il recentre et relance l'échange après ses notifications.
- A la fin de l'échange, il indique le vainqueur, après consultation de la table.

Le juge de table (un par jury)

- Il inscrit sur la feuille de match les points indiqués par l'arbitre central et les totalise pour actualiser l'affichage en direct sur le compteur visible par les compétiteurs.
- Il note sur la feuille de match, pour chaque compétiteur, les points, pénalités, avertissements.
- Il est le rapporteur des points et du résultat auprès de l'arbitre central et du coordinateur.
- Il appuie et assiste le coordinateur en vérifiant les documents et transmettant tout élément utile

Le chronométrateur (un par jury)

- Il chronomètre et contrôle le temps de l'échange en suivant les lancements (KAISHI) et arrêts (TING) de la confrontation par l'arbitre central.
- Les interruptions demandées par l'arbitre central ne comptent pas dans le temps effectif.
- Il donne le signal de la fin de l'échange par une percussion sur un gong.

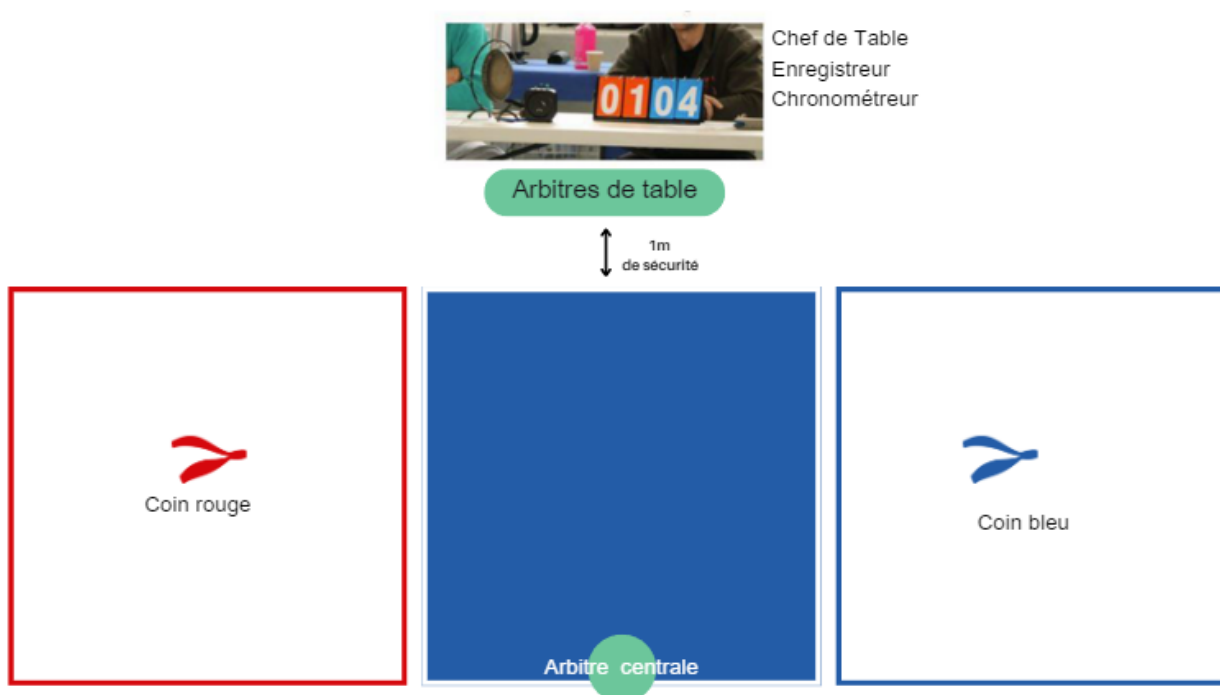
Le coordinateur (peut être commun à plusieurs tables)

- Il planifie, avec le responsable de la compétition, en concertation avec le juge de table et l'arbitre central, l'ordre et le déroulé des épreuves.

- Il veille au bon équipement des tables de compétition (gong ou sonnette, chronomètre, tableau de score, formulaires vierges, stylos, moyens d'affichage, micro et ampli...)
- Il vérifie les feuilles de poule, feuilles de match en cohérence avec le déroulé des épreuves,
- Il adapte si besoin, la composition des poules et tableaux
- Il s'assure avec le juge de table de la bonne préparation et rédaction des feuilles de matchs
- Il procède à l'appel des compétiteurs.
- Il collecte les résultats, vérifie l'exactitude des feuilles de matchs, poules et tableaux, de leur validation (signatures)
- Il rapporte les résultats au responsable de la compétition.
- Il fait le lien entre le juge central, le responsable des arbitres, le responsable de la compétition pour favoriser le traitement de tout problème d'organisation, déroulement ou litige.

LA DISPOSITION DU CORPS ARBITRAL SUR LE PLATEAU DE COMPETITION

L'aire de confrontation



DECOMPTE DES POINTS

Chaque fois qu'une faute est commise, l'arbitre interrompt le jeu et désigne le gagnant du point.

Est faute :

- Une balle envoyée en dehors du carré adverse
- Une balle tombant dans son propre carré
- Une balle touchée non renvoyée de suite
- Une balle renvoyée sans respecter la règle « un pas, un cercle, une direction »
- Une balle renvoyée descendante d'emblée.

GESTUELLE

<p>(1) Les deux côtés sont prêts</p> <p>(1) 双方准备</p>	<p>(2) Autoriser à servir (Kaishi)</p> <p>(2) 允许发球</p>	<p>(5) La balle est dehors</p> <p>(5) 界外球</p>	<p>(6) Point accordé de ce côté</p> <p>(6) 得分</p>	<p>(24) Changement de côté</p> <p>(24) 双方交换场地</p>	<p>(25) 2e avertissement</p> <p>(25) 红黄牌罚失一局</p>
<p>(3) Faute de service</p> <p>(3) 发球违例</p>	<p>(4) La balle est dedans</p> <p>(4) 界内球</p>	<p>(7) Ce côté doit servir</p> <p>(7) 发球准备、换发球</p>	<p>(8) Rebond sur le tamis</p> <p>(8) 连击违例</p>	<p>(26) Disqualification</p> <p>(26) 红牌罚出场</p>	<p>(27) 1er avertissement</p> <p>(27) 黄牌警告罚失一分</p>
<p>(9) Choc de balle sur le tamis</p> <p>(9) 撞击违例</p>	<p>(10) Trajectoire non circulaire Pas de recul</p>	<p>(13) Changer de serveur</p>	<p>(14) Autre faute technique</p>	<p>(28) Fin du match</p> <p>(28) 竞赛结束</p>	
<p>(11) Autre faute Arrêt de jeu (Ting)</p>	<p>(12) Commencer le jeu (Kaishi)</p>	<p>(15) La balle touche le cadre de la raquette</p>	<p>(16) Faute de pied</p>	Arbitrage avec drapeau	
<p>(17) La balle touche le corps</p>	<p>(18) Temps mort Pause (Ting)</p>	<p>(20) Choc entre raquettes</p>	<p>(21) Le joueur touche le filet</p>	<p>(1) 界内球 La balle est bonne</p>	<p>(2) 界外球 球从网柱外进入 La balle est dehors</p>
<p>(19) Attaque depuis la zone avant</p>	<p>(19) 前场进攻违例-2</p>	<p>(22) La raquette dépasse le filet</p>	<p>(23) La balle passe à côté du filet</p>	<p>(3) 触体、触拍出界</p>	<p>(4) 无法判断</p>